

—FIELD of—  
**GLORY**

# Field of Glory - Score Calculation Chart

Army size in battle groups

ver 2.01

Attrition points lost

	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	0
1	8,3	8,6	8,8	8,9	9,0	9,1	9,2	9,2	9,3	9,3	9,4	9,4	9,4	9,5	9,5	9,5	9,5	9,6	9,6	1
2	6,7	7,1	7,5	7,8	8,0	8,2	8,3	8,5	8,6	8,7	8,8	8,8	8,9	8,9	9,0	9,0	9,1	9,1	9,2	2
3	5,0	5,7	6,3	6,7	7,0	7,3	7,5	7,7	7,9	8,0	8,1	8,2	8,3	8,4	8,5	8,6	8,6	8,7	8,8	3
4	3,3	4,3	5,0	5,6	6,0	6,4	6,7	6,9	7,1	7,3	7,5	7,6	7,8	7,9	8,0	8,1	8,2	8,3	8,3	4
5	1,7	2,9	3,8	4,4	5,0	5,5	5,8	6,2	6,4	6,7	6,9	7,1	7,2	7,4	7,5	7,6	7,7	7,8	7,9	5
6	0,0	1,4	2,5	3,3	4,0	4,5	5,0	5,4	5,7	6,0	6,3	6,5	6,7	6,8	7,0	7,1	7,3	7,4	7,5	6
7		0,0	1,3	2,2	3,0	3,6	4,2	4,6	5,0	5,3	5,6	5,9	6,1	6,3	6,5	6,7	6,8	7,0	7,1	7
8			0,0	1,1	2,0	2,7	3,3	3,8	4,3	4,7	5,0	5,3	5,6	5,8	6,0	6,2	6,4	6,5	6,7	8
9				0,0	1,0	1,8	2,5	3,1	3,6	4,0	4,4	4,7	5,0	5,3	5,5	5,7	5,9	6,1	6,3	9
10					0,0	0,9	1,7	2,3	2,9	3,3	3,8	4,1	4,4	4,7	5,0	5,2	5,5	5,7	5,8	10
11						0,0	0,8	1,5	2,1	2,7	3,1	3,5	3,9	4,2	4,5	4,8	5,0	5,2	5,4	11
12							0,0	0,8	1,4	2,0	2,5	2,9	3,3	3,7	4,0	4,3	4,5	4,8	5,0	12
								0,0	0,7	1,3	1,9	2,4	2,8	3,2	3,5	3,8	4,1	4,3	4,6	13
									0,0	0,7	1,3	1,8	2,2	2,6	3,0	3,3	3,6	3,9	4,2	14
										0,0	0,6	1,2	1,7	2,1	2,5	2,9	3,2	3,5	3,8	15
											0,0	0,6	1,1	1,6	2,0	2,4	2,7	3,0	3,3	16
												0,0	0,6	1,1	1,5	1,9	2,3	2,6	2,9	17
													0,0	0,5	1,0	1,4	1,8	2,2	2,5	18
														0,0	0,5	1,0	1,4	1,7	2,1	19
															0,0	0,5	0,9	1,3	1,7	20
																0,0	0,5	0,9	1,3	21
																	0,0	0,4	0,8	22
																		0,0	0,4	23
																			0,0	24
									13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

**To calculate your score:**

(1) Cross reference the row for your own attrition point losses against the column for your army BG size = **Points gained (G)**

(2) Cross reference the row for opponents attrition point losses against the column for their army BG size = **Points Lost (L)**

(3) add a **Bonus** for breaking opponents army but not losing your own: **+5**

**Total Score**  $10 + (G) - (L) + \text{Bonus}$

*Round to nearest whole number*

**NB.** If difference ends in .5 then round up if score is over 10, down if score is below 10